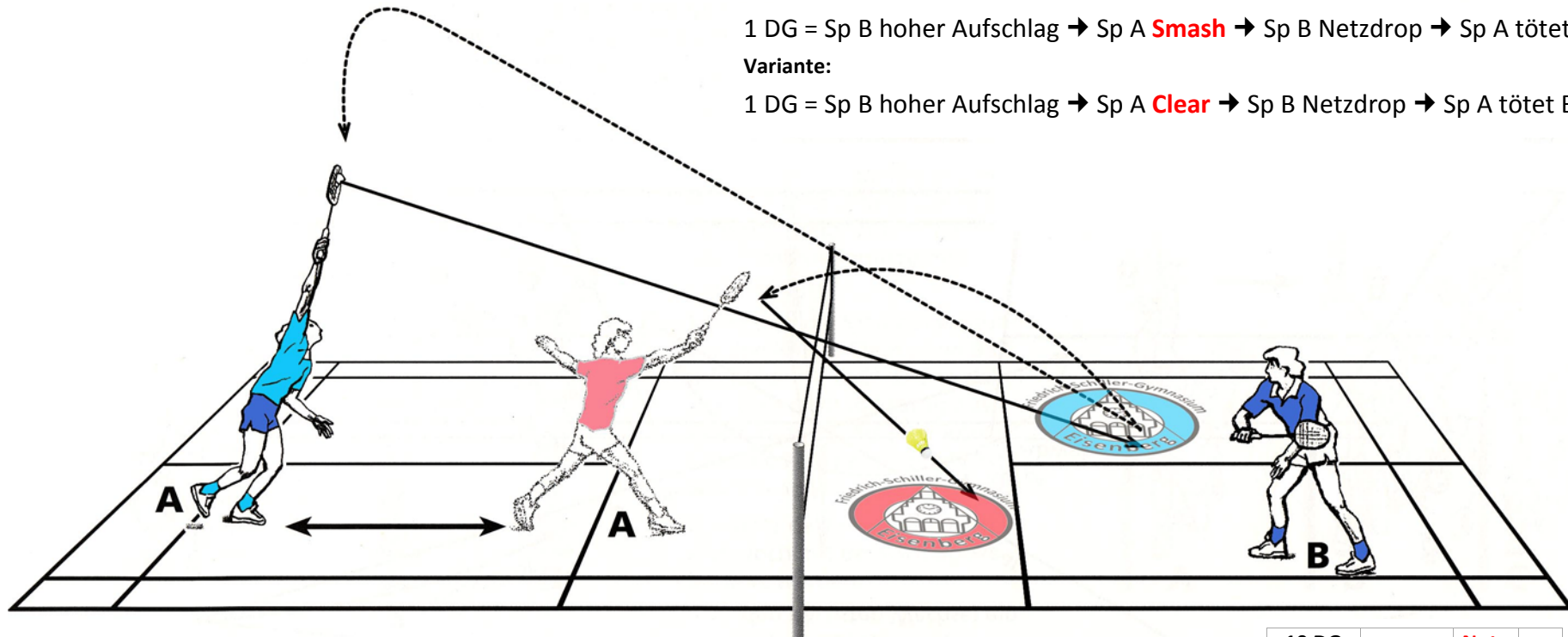


1 DG = Sp B hoher Aufschlag → Sp A **Smash** → Sp B Netzdrop → Sp A tötet Ball

Variante:

1 DG = Sp B hoher Aufschlag → Sp A **Clear** → Sp B Netzdrop → Sp A tötet Ball



Bewertungsvorschlag

Team		Aktionen = Punkte					Punkte	Team-note
Sp A	bis Aktion	Aufschlag = 1P	Smash = 3P	Drop = 6P	Töten = 10P	Logo-Reifen = 5 ZP		
	Anzahl „mal“	I	I	III	III II	II	82	2⁺
Sp B	a*b	1	3	18	50	10		

Aufschlag = 1P. + Smash = 2P. + Drop = 3P. + Töten = 4P. = 10 Punkte für 1 Durchgang +

5 Bonuspunkte, wenn getötete Ball im Reifen landet,

100% = 8x 10 Punkte + 2x 15 Punkte

10 DG	Note	
	1+	15
	1	14
	1-	13
	2+	12
	2	11
	2-	10
	3+	9
	3	8
	3-	7
	4+	6
	4	5
	4-	4
	5+	3
	5	2
	5-	1